

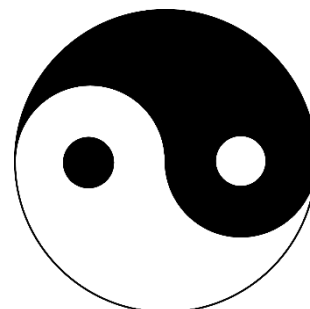
Jeu : Négativo

Objectif :

Savoir transformer une phrase positive en phrase négative.

But du jeu :

Marquer 5 points collectivement.



Matériel :

- 24 cartes plastifiées
(recto : phrase positive, verso : correction).
Il existe 24 cartes de niveau CM1 et 24 cartes de niveau CM2.

Règles du jeu :

Les élèves jouent en groupe.

Ils tirent 10 cartes.

Un élève pioche une carte et la lit à haute voix. Il doit énoncer la forme négative de cette phrase. Il a quelques secondes pour réfléchir avant de faire sa proposition.

Les autres valident la réponse en lisant la correction au dos de la carte.

En cas d'erreur de l'élève, le groupe doit justifier pourquoi sa formulation est inexacte (par exemple, oubli du « ne » dans la négation, changement de sens...).

Si la réponse est juste, le groupe marque 1 point.

En cas d'erreur, le groupe perd 2 points (pour aller jusqu'à zéro).

Variante :

On peut jouer ensuite en alternant recto ou verso.

Pour l'enseignant, l'intérêt est de lier oral et écrit : à voix haute on « mange » parfois certaines négations alors qu'elles sont nécessaires. La correction écrite permet de bien voir la négation.