

Départ

je

nous

vous

elles

tu

il

on



je

tu

elle

vous

ils

nous

on



vous

tu

nous

elles

je

il

ils

Arrivée

MARCHER

ÊTRE

CHERCHER

APPORTER

CONJUGUER

AVOIR

GAGNER

RINCER

PARTAGER

LANCER

ADORER

RACONTER

TROUVER

RÊVER

ROULER

ARRIVER

AVANCER

TRAVAILLER

PENSER

OUBLIER

TUER

DÉCIDER

DONNER

PLIER

PASSER

PAYER

CHARGER

MONTER

SAUVER

MONTRER

TOMBER

BRILLER

RESTER

APPELER

ACHETER

ESPÉRER

MANGER

ENTRER

PRÉPARER

CACHER

VENIR

ALLER

FAIRE

DIRE

VOULOIR

POUVOIR

VOIR

PRENDRE

imparfait

présent

futur

passé
composé



CONJUGOTOP

Règle du jeu

De 2 à 4 joueurs

Matériel :

- 1 plateau de jeu
- Cartes de jeu
- 1 dé
- 1 pion par joueur

But du jeu :

Arriver le premier à la fin.

Compétence :

Conjuguer un verbe au temps choisi.

Déroulement :

- Le premier joueur lance le dé et avance sur sa case. Il pioche une carte verbe.
- Il doit conjuguer le verbe pioché au temps imposé par l'enseignant (ou au temps pioché parmi les cartes temps) et l'écrire sur son ardoise. Ce sont les autres élèves qui valident la réponse à l'aide du cahier de leçon ou d'un tableau de conjugaison.
- Si la réponse est correcte, il reste sur place ; sinon, il recule de 2 cases.
- C'est ensuite le tour du 2^{ème} joueur, etc.
- Le gagnant est le 1^{er} qui atteint la case « arrivée » et qui arrive à conjuguer trois verbes de suite sans se tromper ! S'il se trompe, il reste sur la case arrivée et devra réessayer au prochain tour.

