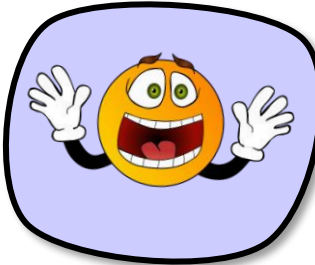


DEPART

Verbe

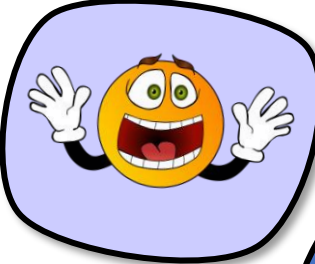
Sujet



Sujet

Sujet

Verbe



Verbe

Verbe

IL EST OÙ ?

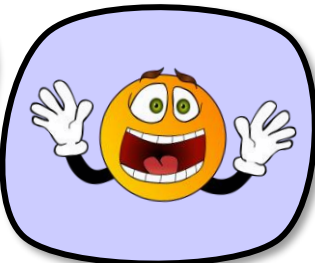
Sujet



Sujet

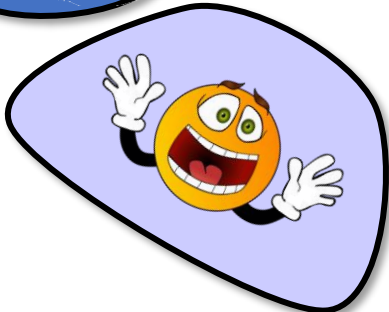
Sujet

ARRIVEE



Verbe

Verbe



Verbe

Sujet

Verbe

Sujet

Les oiseaux chantent dans
les arbres.

L'enfant arrive en retard à
l'école.

Maman range les courses
dans le frigo.

Les animaux se cachent
sous les buissons.

Il nettoie la table.

Le bébé joue avec ses
cubes.

Mon ami adore les jeux de
société.

L'avion décolle vers le ciel.

Elle cherche un livre dans la
bibliothèque.

Le poisson nage dans son
aquarium.

Tu manges une glace à la
fraise.

La maîtresse raconte de
belles histoires.



Le train part en retard de la gare.

Aujourd'hui, ils regardent un film de pirates.

Pierre allume la lumière du salon.

Les abeilles fabriquent du bon miel.

Calmement, tu fermes ton cartable.

Les garçons empilent des bouts de bois.

Ma sœur danse tous les jeudis.

Le chat dort sur le canapé.

Ma cousine boit un chocolat chaud.

Dehors, la neige tombe.

Le chien noir et blanc aboie sur les passants.

La voiture bleue dépasse la moto.



Ma meilleure amie
déménage en Bretagne.

L'adorable chaton miaule
sous la pluie.

Le maçon construit une
belle maison.

La sorcière vole sur son
balai.

Les fleurs poussent dans le
jardin.

Mon père travaille sur son
ordinateur.

Les touristes visitent Paris.

Vous préparez votre sac de
sport.

Elles croquent dans une
pomme bien juteuse.

Dans sa chambre, mon
grand frère révise ses
maths.

Ma grand-mère cuisine un
bon gâteau au chocolat.

Les enfants hilares rigolent
beaucoup.



Il est où ?

Règle du jeu

Nombre de joueurs : de 3 à 4 joueurs



Matériel :

- 1 plateau de jeu
- Cartes de jeu
- 1 dé
- 1 pion par joueur

Déroulement :

- Le premier joueur lance le dé et avance.
- Il existe 3 sortes de cases : les cases « verbe » (rouges) les cases « sujet » (bleues) et les cartes « choix » (smiley). Lorsqu'on tombe sur une case « verbe », il faut trouver le verbe dans la phrase. Lorsqu'on tombe sur une case « sujet », il faut trouver le sujet. Lorsqu'on tombe sur une case « choix », c'est le joueur à droite qui choisit s'il faut trouver un sujet ou un verbe.
- Le joueur pioche une carte, il la lit.
- Il doit indiquer le sujet ou le verbe selon la case sur laquelle il se trouve.
- Si la réponse est correcte, il reste sur place ; sinon, il recule de 2 cases, en reculant au maximum jusqu'à la case « départ ».
- C'est ensuite le tour du 2^{ème} joueur, etc.
- Le gagnant est le 1^{er} qui atteint la case « arrivée » (une fois la case franchie, on ne revient pas en arrière).