

JEU 10

RAPIDO QUESTIONS

3 : 2 joueurs et 1 arbitre ou jeu en équipes

Matériel

- 24 cartes images
- 8 cartes questions

But du jeu

Marquer le plus de points au terme des 6 tours.

Compétence

Formuler correctement des questions.

Déroulement

Les cartes images et les cartes questions sont mélangées puis posées en 2 tas distincts « images » et « questions » face cachée. Il y a trois rôles : arbitre, premier joueur et deuxième joueur. Les rôles tournent à chaque tour pour que chacun joue chaque rôle. La partie se déroule en 6 tours. Une carte de chaque tas est retournée. Chaque joueur prépare la question qu'il va formuler. La question doit répondre aux contraintes suivantes :

- inverser le sujet et le verbe
- inclure le mot de la question
- inclure un élément de la carte image.

Le premier joueur énonce sa question. L'arbitre valide ou invalide. Si la question est correcte : le joueur marque un point. Si la question est incorrecte, l'autre joueur prend la main et énonce sa proposition. Il marque alors un point si sa réponse est correcte.

Les cartes utilisées sont ensuite défaussées et un nouveau tour commence.

Le joueur qui obtient le plus de points au terme des six tours de jeu a gagné.

Variantes :

- Jouer en équipe : il y a alors un arbitre par équipe et les arbitres doivent valider ensemble. Les arbitres changent à chaque tour au sein des équipes.
- Sur une même carte image, on pioche deux cartes questions. On attribue 1 point pour chaque question correctement posée.
- Chaque joueur propose une question écrite sur l'ardoise. Un point par question correctement posée et orthographiée est ensuite attribué.