

JEU 4

L'ENQUÊTEUR

2 joueurs

Matériel

- 24 cartes par niveau (CE1 ou CE2)
- Le recto de la carte s'appelle « l'enquêteur ». Le verso de la carte propose une correction.

But du jeu

- Marquer dix points en premier.

Compétence

- Identifier les constituants d'une phrase simple.

Déroulement

Une pioche est constituée, face « enquêteur » visible.



Le premier joueur prend la 1^{ère} carte de la pile et lit la phrase. Il cherche le mot interrogatif correspondant au complément souligné.

Puis, les 2 joueurs vérifient la réponse en retournant la carte et en lisant le recto de la carte.

Si la réponse est bonne, le joueur marque un point et conserve la carte, sinon il remet la carte sous la pioche sans marquer de point.

Le 2^{ème} joueur joue à son tour, etc.
Le gagnant est le premier joueur à marquer 10 points.

Variante :

Les élèves peuvent jouer à 4 : binôme contre binôme.

La carte est lue par l'ensemble des élèves et chaque binôme propose sa réponse à l'ardoise.

Remarque :

Une affiche d'aide rappelant les questions possibles peut être proposée.