

JEU 4B

L'INTERROGATEUR (CE2)

2 joueurs

Matériel

- 24 cartes

But du jeu

- Être le premier à marquer 10 points

Compétence

- Identifier et fabriquer les constituants d'une phrase simple.

Déroulement

Une pioche est constituée avec l'ensemble des cartes.

Un élève prend la première carte de la pioche, lit le début de la phrase et la ou les questions auxquelles il faut répondre.

Il a quelques secondes avant de faire sa proposition orale.

L'autre joueur valide ou non.

S'il a juste, il marque un point par complément créé.

Exemple :



Réponse possible : J'ai aperçu ce vieil homme dans le bus.

Variante :

Les élèves peuvent jouer à 4 : binôme contre binôme.

La carte est lue par l'ensemble des élèves et chaque binôme propose sa réponse à l'ardoise.