

# JEU 6

## LA FAMILIA

De 2 à 4 joueurs

### Matériel

- 60 cartes « familles » bleu clair représentant 12 familles de 5 mots.
- 36 cartes « familles » bleu foncé représentant 6 familles de mots (Cartes supplémentaires à ajouter en CE2).
- 16 cartes violettes « radical » (le mot est en majuscule et en gras)

### But du jeu

- Reconstituer en premier 3 familles de mots.

### Compétence

- Savoir trouver des mots de la même famille.

### Déroulement

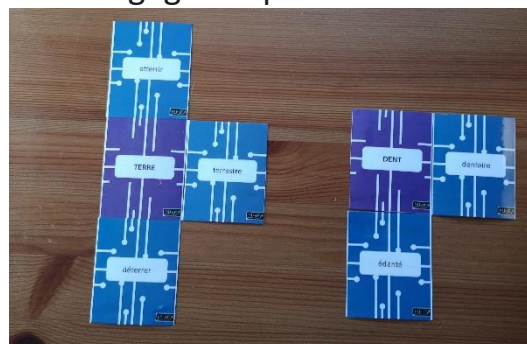
#### Règle CE1 :

Mélanger les cartes « familles ».  
Distribuer 5 cartes à chaque joueur.  
Le reste constitue la pioche.  
Poser en 1<sup>er</sup> une carte Radical. Les joueurs doivent compléter la famille avec l'une des 5 cartes en main ou se défausser d'une carte. À chaque tour de jeu :

- soit le joueur joue une carte « famille » en la posant à côté de la carte radical pour compléter une famille,
- soit il ne peut pas jouer et se défausse d'une carte de son choix

Ensuite, il pioche une carte afin d'avoir toujours 5 cartes en main.  
Une famille est complète lorsqu'elle comporte 4 cartes (une carte connectée sur chaque côté). Le joueur qui complète en dernier la famille la remporte : il la rassemble et la pose devant lui.

Quand chaque joueur a joué, une nouvelle carte « radical » est posée. Le premier joueur qui remporte 3 familles gagne la partie.



#### Règle CE2 :

Les règles sont les mêmes qu'au CE1 mais la famille (hors radical) doit comporter systématiquement 2 noms, 1 verbe et 1 adjectif. Donc, si un verbe est déjà posé, il ne sera pas possible d'en poser un deuxième...

