

JEU 9

MISTIGRI DES MOTS

De 1 à 4 joueurs

Matériel

- 60 cartes :
- 30 cartes bleues
« synonymes » : deux niveaux de difficulté (18 et 12 cartes)
- 30 cartes roses « antonymes » : deux niveaux de difficulté
- 1 carte mistigri (*smiley*)

But du jeu

Se débarrasser de ses cartes le plus rapidement possible.

Compétence

Identifier le synonyme ou l'antonyme d'un mot.

Déroulement

Les cartes (synonymes ou antonymes) sont mélangées puis distribuées à tous les joueurs.

Une fois les cartes distribuées, chaque joueur va appairer ses cartes (une carte mot avec son synonyme/antonyme correspondant).

Une fois cela fait, toutes les paires sont enlevées du jeu. Le premier joueur commence alors en piochant au hasard dans les cartes du joueur de gauche sans la montrer aux autres joueurs.

-Si la carte piochée lui permet de faire une paire avec l'une de ses autres cartes, il enlève la paire de son jeu.

-Si elle ne lui permet pas d'appairer, il garde la carte piochée dans son jeu.

C'est ensuite au tour du joueur suivant et ainsi de suite jusqu'à ce que toutes les paires aient été formées. L'un des joueurs aura alors encore une carte en main, le Mistigri. C'est lui le perdant.

Variante :

On peut jouer au memory avec les cartes : étaler les cartes faces cachées sur la table sous la forme d'un quadrillage 4 x 4.