

JEU 1

INFINITIX CE2

De 3 à 4 joueurs

Matériel

- 24 cartes de jeu niveau 1 (le verbe est souligné)
- 24 cartes de jeu niveau 2 (avec une * : le verbe n'est pas souligné)
- une ardoise par élève

But du jeu

- Marquer 10 points en trouvant l'infinitif de verbes conjugués.

Compétences

- Identifier le verbe dans la phrase.
- Trouver l'infinitif d'un verbe conjugué

Déroulement

Mélanger les cartes (soit uniquement le niveau 1, soit uniquement le niveau 2, soit le tout).

Mettre les cartes phrases en tas, phrases visibles.



- Un élève pioche une carte et la lit. Tout le monde prend le temps de la regarder.
- Chacun a une dizaine de secondes pour écrire sur l'ardoise l'infinitif du verbe conjugué.
- Les ardoises sont ensuite comparées à la solution (au verso de la carte).
- Une bonne réponse rapporte 2 points. Une bonne réponse mal orthographiée (mais juste à l'oral) rapporte 1 point.

Les cartes * rapportent 1 point de plus.

La partie dure jusqu'à ce qu'un joueur gagne 10 points.

Variante :

On peut jouer en équipe en temps limité. Un chronomètre de trois minutes est lancé. Pendant ce temps, l'équipe essaie de trouver la solution à un maximum de cartes (écrire les réponses à l'ardoise ou dans le cahier). Une bonne réponse rapporte 1 point. Une fois le temps écoulé, les deux équipes comparent leur score.

Remarque : les cartes phrases du jeu ont été conçues pour avoir de multiples usages : il y a ainsi des phrases à plusieurs temps, de différents types et formes...

